# Operadores, declaración de variables y comandos en Pascal

**Operadores**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Operandos Aritméticos** | **Operandos Relacionales** | **Operandos Lógicos** |
| **-** Resta **+** Suma **\*** Multiplicación **/** División real **Div** División entera **Mod** Residuo o resto de la div entera **:=** Asignación **Sqr** Potencia 2 **Sqrt** Raiz 2 | **<** Menor que **>** Mayor que **<=** Menor igual que **>=** Mayor igual que **<>** Desigualdad **=** Igualdad | **And** - Y **Or** - O **Xor** - Bicondicional **Not** - Negacion **Ord()** - Ordinal **Succ()** - Sucesor **Pred()** - Antecesor **Inc()** - Incremento **Dec()** - Decremento |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Declaración de Variables** | | | |
| **Tipo** | **Declaración** | **Límite Inferior** | **Limite Superior** |
| Entero Entero corto Entero Largo Entero Extra Real Real Corto Real Doble Real Largo Real Extra Lógico Carácter Palabra Arreglo Texto Constante Apuntador | Integer A; ShorInt A; LongInt A; Word A; Real A; Single A; Double A; Extended A; Comp A; Boolean A; Char A; String A; Array{1..N} of integer Text A; Const A; Record=Variable | 32000 128 2E -6 0 2.9E39 1.5E -45 5E -324 3.4E -4932 2E -65 True | 32000 127 2E 6 65000 1.7E 38 3.4E 38 1.7E 308 1.1E 4932 2E 63 False |

**Comandos**

- uses crt ---> Activa la librería de comandos.  
- clrscr ------> Sirve para hacer el borrado de pantalla.  
- gotoxy ----> Coloca el texto en ciertas coordenadas indicadas.  
- writeln -----> Sirve para escribir un texto.

-readln -------> Sirve para leer el dato ingresado sobre la variable   
- begin ------> Marca el inicio de tu programa.  
- end. --------> Pone fin a tu programa.

**Sentencias**

**Si-Fin si**

**Sintaxis**: **If ( ) then**

Ejemplo:   
 **If ( nota>=6) then  
 writeln(‘Aprobado’);**

Si existe más de una línea de comando deberá ir entre: **begin-end;**

Ejemplo:   
If ( nota>=6) then  
 begin  
 aprob:= aprob+1;  
 suma:= suma+nota;  
 end;

**Si-sino**

**Sintaxis**: **If ( ) then  
 else**

Ejemplo:

If ( nota>=6) then  
 begin  
 aprob:= aprob+1;  
 suma:= suma+nota;  
 end  
else  
 begin  
 noaprobados:= noaprobados + 1;  
 writeln(‘No Aprobado’);  
 end;

**Para – FinPara**

**Con varias instrucciones:**

for k:=1 to 10 do  
begin  
 readln(nota);  
 suma:=suma + nota;  
end;

**Sintaxis:  
for k:=1 to [dimvector] do**

Ejemplo:   
for k:=1 to 10 do  
 writeln (k);

**Mientras – Fin Mientras**

**Sintaxis**: **While ( ) do**

Ejemplo:

**a:=1;**

**While (a=1 ) do**

**Writeln(‘Esto es un loop’);**

Aclaración si existe más de una línea de comando deberá ir entre **begin-end**

**Begin**

**sum:=sum + imp**

**prom:= (sum\*xx)/100**

**end**

esta regla se contempla para todos las sentencias .

Ejemplo:

**a:=1;**

**While (a=1 ) do**

**Begin   
 Writeln(‘Esto no es un loop’);** **a:=0;  
end;**